

幻方

练习——答案

自己找到幻数，然后填写。

思考：将任何已经满的行相加——这就是每行的魔力总和。

1. 填充网格，使每一行、每一列和对角线都会增加魔力总和。

1) 魔力总和 = 57

10	25	22
31	19	7
16	13	28

3) 魔力总和 = 69

26	11	32
29	23	17
14	35	20

2) 魔力总和 = 42

12	10	20
22	14	6
8	18	16

4) 魔力总和 = 30

7	14	9
12	10	8
11	6	13