

آسان طریقے سے حساب

رہنما A

کرنچ کرنے سے پہلے دوبارہ ترتیب دیں: ایسے جوڑے تلاش کریں جو گول نمبر بناتے ہیں، اور متضاد جگہیں جو ختم ہو جاتی ہیں۔ ساخت پیسنے کی دھڑکن

سست راستہ اور ڈریوک راستہ

$75 + 35 = 110$. پھر $32 + 3 = 35$. پھر $7 + 25 = 32$ کو آہستہ سے بائیں سے دائیں شامل کرنے کی کوشش کریں۔ پہلے $75 + 3 + 25 + 7$ یہ کام کرتا ہے، لیکن ایسا محسوس ہوتا ہے جیسے چٹانوں کو اوپر لے جایا جائے۔ — 110
اب کسی بھی چیز کو چھونے سے پہلے پوری لائن کو دیکھیں۔ دیکھیں 7 اور 3 کیسے بناتے ہیں؟ اور 25 اور 75 100 بناتے ہیں؟
اچانک مسئلہ صرف ہے۔ $100 + 10 = 110$
ایک ہی جواب، طریقہ کم کام۔ یہ سمارٹ کمپیوٹنگ کا سارا راز ہے: پہلے پورے مسئلے کو پڑھیں، پھر اس کے ذریعے آسان ترین راستہ منتخب کریں۔

راؤنڈ نمبرز کے لیے جوڑا بنائیں

جب آپ صرف شامل کر رہے ہوں تو آرڈر سے کوئی فرق نہیں پڑتا۔ ایک ہی جگہ پر اترتے ہیں۔ لہذا آپ کو شروع کرنے 2 + 9 اور 9 + 2 سے پہلے نمبروں کو تبدیل کرنے کی اجازت ہے۔
گول نمبرز بنانے کے لیے اس آزادی کا استعمال کریں — 10, 100, 1000۔ یہ ریاضی میں سب سے دوستانہ نمبر ہیں، کیونکہ ان کو شامل کرنے میں کوئی محنت نہیں لگتی۔
چال آخری بندسوں میں ہے۔ 7 پر ختم ہونے والا نمبر 3 پر ختم ہونے والا پارٹنر چاہتا ہے۔ 25 میں ایک اختتام 75 چاہتا ہے۔ لائن اسکیں کریں، پارٹنرز سے میچ کریں، پھر جمع کریں آسان ٹوٹل۔

$$7 + 25 + 3 + 75 = 110$$

→

جوڑا بنائیں $75 + 25 = 100$ اور $7 + 3 = 10$

کام کی مثال کا مجموعہ معلوم کریں $38 + 45 + 62 + 55$

1. آخری بندسوں کو اسکیں کریں: 8 38 پر ختم ہوتا ہے اور 62 پر ختم ہوتا ہے، اس لیے وہ جوڑ جاتے ہیں۔
 2. ایک اچھا راؤنڈ نمبر۔ $38 + 62 = 100$
 3. 45 اور 55 بھی جوڑیں: $45 + 55 = 100$ ۔
 4. اب سارا مسئلہ صرف ہے۔ $100 + 100$
- جواب: 200

بھیس میں صفر

کبھی کبھی کوئی مسئلہ ایک عدد کو جوڑتا ہے اور پھر اسی نمبر کو گھٹا دیتا ہے۔ جمع کریں 9, 9 لے لو — آپ بالکل وہی جہاں آپ نے شروع کیا تھا۔ وہ جوڑا لباس پہنے ایک صفر ہے۔
تو اس کا حساب نہ لگائیں۔ دونوں کو ختم کریں، اور دیکھیں کہ مسئلہ سکڑتا ہے۔ میں، 9 ایک دوسرے کو مٹاتے ہیں، صرف $18 + 9 - 9$ رہ جاتے ہیں۔
مسئلہ لکھنے والوں کو ان جوڑوں کو ایک لمبی لائن میں بہت دور چھپانا پسند ہے۔ آپ کا کام پیسنے شروع کرنے سے پہلے انہیں پکڑنا ہے۔

$$18 + 9 - 9 = 18$$

→

منسوخ کریں — ان دونوں کو کراس کر دیں۔ -9 اور +9

کام کی مثال کمپیوٹ: $34 + 17 + 6 - 17$

1. اس نمبر کے لیے لائن کو اسکیں کریں جو + اور - دونوں کے ساتھ ظاہر ہوتا ہے: وہاں ہے۔ -17 اور +17
 2. وہ صفر پر منسوخ کریں، لہذا ان دونوں کو کراس کر دیں۔
 3. جو باقی ہے وہ ہے۔ $34 + 6 = 40$
- جواب: 40

چالوں کو ایک ساتھ رکھیں

طویل مسائل اکثر دونوں چالوں کو ایک ہی وقت میں چھپا دیتے ہیں: ایک منسوخ کرنے والا جوڑا اور ایک گول نمبر والا جوڑا۔ پہلے منسوخ کی تلاش کریں، کیونکہ یہ نمبروں کو مفت میں حذف کر دیتا ہے۔ پھر جو بچا ہے اسے جوڑیں۔ جب آپ شغل کرتے ہیں تو ایک اصول آپ کو محفوظ رکھتا ہے: ہر نمبر اپنا اپنا نشان رکھتا ہے۔ اگر اسے منہا کیا جا رہا تھا، تو یہ اب بھی منہا کر دیا جاتا ہے جہاں آپ اسے منتقل کرتے ہیں۔ - سفر اپنے نمبر سے چپکا ہوا ہے۔ ان دو چالوں کے ساتھ، ایک خوفناک چھ-عددی لکیر اکثر ایک آسان قدم پر پگھل جاتا ہے۔ یہ قسمت نہیں ہے - یہ وہ ڈھانچہ ہے جو آپ کے لیے بھاری بھرکم کام کر رہا ہے۔

$$46 + 30 - 6 + 14 = 84$$

→

پہلے $46 - 6 = 40$ پھر $40 + 30 + 14 = 84$

کام کی مثال کمپیوٹ: $58 + 27 + 42 - 27 + 13$

1. منسوخی کی تلاش: ایک دوسرے کو مٹاتے ہیں۔ -27 اور $+27$

2. یہ کو چھوڑ دیتا ہے۔ $58 + 42 + 13$

3. راؤنڈ نمبر کے لیے جوڑا بنائیں: $58 + 42 = 100$

4. آسانی سے ختم کریں: $100 + 13 = 113$

جواب: 113

یاد رکھیں

★ کچھ بھی کمپیوٹنگ کرنے سے پہلے پوری لائن کو پڑھیں — سب سے آسان اقدام اکثر دور کے آخر میں چھپ جاتا ہے۔
★ آخری بند سے میچ میکرز ہیں: ایک 7 جوڑا 3 کے ساتھ، ایک 25 جوڑا 75 کے ساتھ، کیونکہ وہ مل کر گول نمبر بناتے ہیں۔

★ ایک ہی نمبر جوڑا اور گھٹایا بھیس میں صفر ہے — دونوں کو کراس آؤٹ کریں اور کام کو چھوڑ دیں۔
★ جب آپ نمبروں کو بدلتے ہیں تو ہر ایک اپنا اپنا نشان رکھتا ہے۔ مائنس ٹریول اس کے نمبر سے چپکا ہوا ہے۔

اب آپ آزمائیں

(1) کا مجموعہ معلوم کریں $8 + 15 + 2$

جواب: _____

(2) کا مجموعہ معلوم کریں $6 + 9 + 4 + 1$

جواب: _____

(3) کمپیوٹ: $23 + 8 - 8$

جواب: _____

(4) کا مجموعہ معلوم کریں $35 + 40 + 65$

جواب: _____

(5) کمپیوٹ: $17 + 28 - 17 + 2$

جواب: _____

(6) کا مجموعہ معلوم کریں $46 + 19 + 54 + 81$

جواب: _____

(7) کمپیوٹ: $125 + 67 - 25 + 33$

جواب: _____

(8) کمپیوٹ: $250 + 86 - 50 + 14 - 86$

جواب: _____

1. 25
2. 20
3. 23
4. 140
5. 30
6. 200
7. 200
8. 214